

## □ 시행목적

- 신입생 특화과정을 통해 캠퍼스라이프 주기별 요구에 대응하는 선제적 학생지원 체계를 구축하고 '서공케어서울공대형 2차원 학생케어' 구현을 위한 기반 마련
- 창업·기술사업화 시뮬레이션, 산업·학문 선도 인사 특강, 동문·현직자 멘토링 등 공학교육과 연계한 고도화된 비교과 프로그램을 신설·정례화하여 서울공대 구성원으로서의 소속감과 정체성 강화

## □ 프로그램(안)

- 행사개요
  - 행사일시: 2026. 3. 21.(토) 10:00 ~ 18:00
  - 행사장소: 38동 520호 시진평홀
  - 참여대상: 공과대학 신입생 300여명 (동문/선배 멘토단 등)
- 주요내용
  - (기술창업) 스타트업 경영시뮬레이션게임 BattMan\*(배트맨) 시행
    - \* 안성태 전 카이스트 창업원 원장이 개발한 기술창업게임으로 초기 자본을 활용하여 배터리 반도체의 개발, 생산, 판매, 고용, 투자유치를 제한된 시간 내 진행하면서 다른 플레이어들과 경쟁하는 액티비티(3인 1팀 구성으로 최대 100팀 진행 예정)
  - (명사특강) 안상일 알토스벤처스 대표 초빙
    - \* 서울대학교 재료공학부 졸업. 연쇄창업가 6개 스타트업 창업
  - (멘토특강 및 오찬) 각 학과(부)별로 다양한 영역에서 활약 중인 졸업생 멘토 2명 및 재학생 멘토 2명을 선발하여 졸업생 멘토 특강 운영, 재학생 멘토 및 신입생과 함께 Tri-Mentoring 오찬 등 실시
  - (모의창업) 다리 설계를 활용한 모의 창업 프로그램 시행
    - 숫자 게임을 통해 초기 자본을 확보한 후, 다리 설계·제작, 팀 간 투자, 하중 콘테스트까지 제한된 시간 내 수행하며 최종 자본 규모로 순위를

결정하는 경쟁형 액티비티(10여명 구성, 총 25팀 운영 예정)

- (자치활동) 재학생 멘토단 사전OT, 학생기획단 주관 레크레이션 진행, 프로그램 우수자(팀) 시상, 참석자 경품 추천 및 기념품 배부 등

○ 세부일정(안)

구분	시간	내용	비고		
1부	개막안내/ 인사말씀	10:00~ 10:10	10'	행사 소개, 격려사, 기념촬영 등	학장, 학생부학장
	명사 특강	10:10~ 11:00	50'	명사 특강	알토스벤처스 안상일 대표
	멘토링 프로그램	11:00~ 11:10	10'	새내기 공학 전공 탐색 (멘토링 안내 및 지도)	전공설계지원센터 이주영 교수
	멘토링 특강	11:10~ 11:50	40'	각 학과별 특강(졸업생 멘토링)	졸업생 멘토
	멘토링 오찬	11:50~ 13:00	70'	신입생/재학생/졸업생 Tri-Mentoring (그룹별 케이터링)	38동 B101호 다목적홀
2부	창업 액티비티	13:00~ 15:30	150'	시뮬레이션 게임으로 배우는 기술창업	루미스게임즈 (안성태 대표기업)
3부	학생기획단 모의창업	15:30~ 17:30	120'	다리 설계를 활용한 모의 창업 프로그램	학생기획단 사회자
	경품추천/ 폐막안내	17:30~ 18:00	30'	우수자(팀) 시상, 경품 추천, 기념품 배부	학생기획단 사회자

※상기 내용은 일정에 따라 변경 될 수 있습니다.