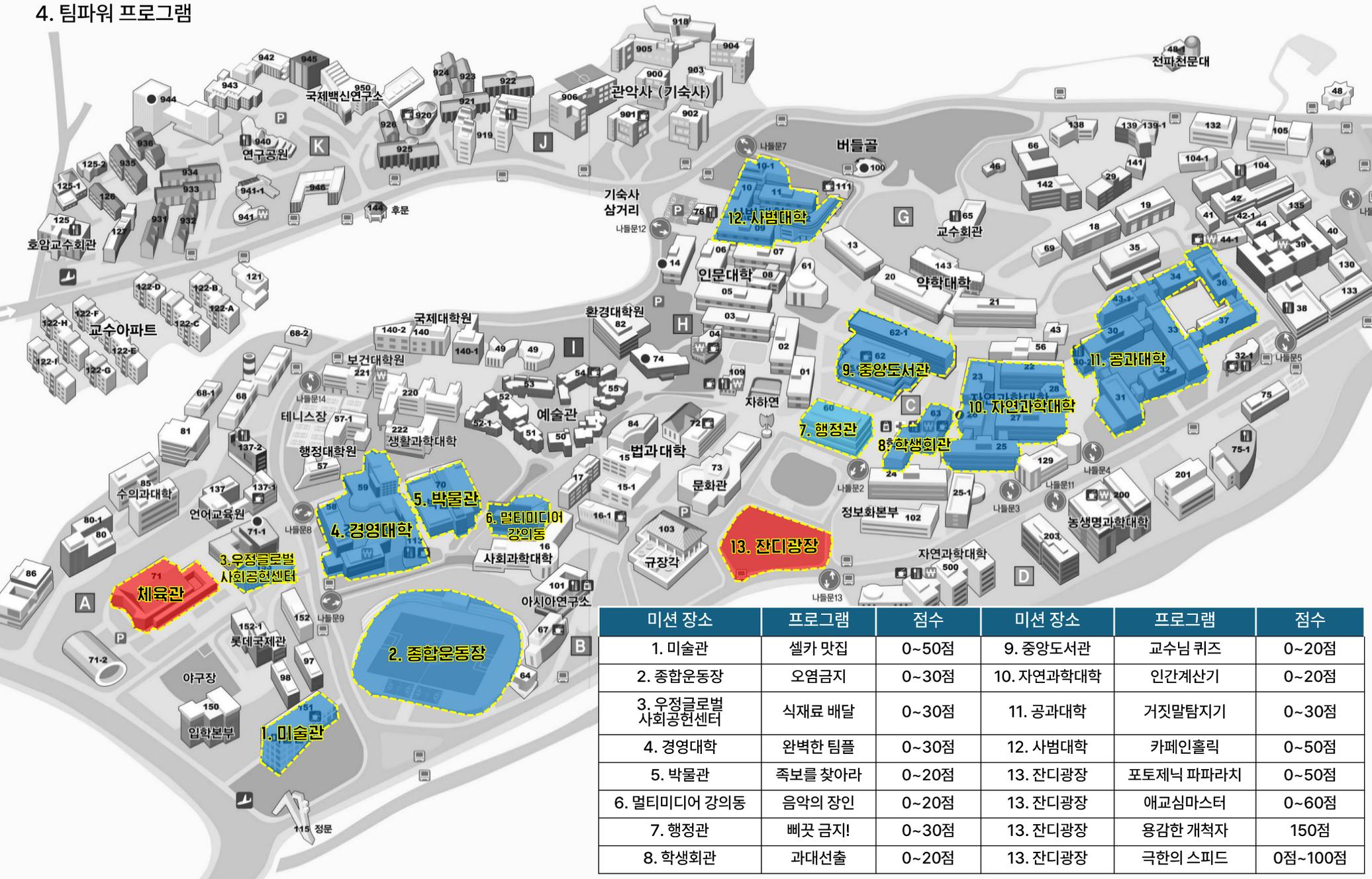


4. 팀파워 프로그램



미션 장소	프로그램	점수	미션 장소	프로그램	점수
1. 미술관	셀카 맛집	0~50점	9. 중앙도서관	교수님 퀴즈	0~20점
2. 종합운동장	오염금지	0~30점	10. 자연과학대학	인간계산기	0~20점
3. 우정글로벌 사회공헌센터	식재료 배달	0~30점	11. 공과대학	거짓말탐지기	0~30점
4. 경영대학	완벽한 팀플	0~30점	12. 사범대학	카페인홀릭	0~50점
5. 박물관	족보를 찾아라	0~20점	13. 잔디광장	포토제닉 파파라치	0~50점
6. 멀티미디어 강의동	음악의 장인	0~20점	13. 잔디광장	애교심마스터	0~60점
7. 행정관	빠끗 금지!	0~30점	13. 잔디광장	용감한 개척자	150점
8. 학생회관	과대선출	0~20점	13. 잔디광장	극한의 스피드	0점~100점

4. 팀파워 프로그램

미션 장소	프로그램	내용	배점	미션 장소	프로그램	내용	배점
1. 미술관	셀카맛집	1.인원수가 적힌 쪽지 안에 포즈 예시 사진이 들어있음. 2. 참여자는 총 인원수(25인) 에 근접한 수의 쪽지를 뽑는다. 3. 원본 사진과 동일한 구도와 포즈의 사진 촬영 4. 스태프 판정으로 통과 또는 재시도 진행	인당 2점 / 최대 50점	9. 중앙도서관	교수님 퀴즈	1. 교수님의 마음을 저격할 상식과 넌센스 퀴즈 진행 2. 1분동안 최대한 많은 정답을 맞추는 돌로 전체 인원이 참여. (중복참여가능)	문제 당 5점 / 최대 50점
2. 종합운동장	오염금지	1. 파이프 위를 구르는 공을 안전하게 옮기는 게임. 2. 맨 끝 컵까지 공을 넣으면 게임 종료 3. 빠르게 다음 파이프를 연결하는 것이 핵심.	1분 이하 50점 초과 시 분 당 -1점	10. 자연과학 대학	인간 계산기	1. 숫자 패(1~9)와 기호 패(사칙연산) 제공. 2. 제공된 숫자 패 중 스텝이 3개 선택, 팀원 중 1인이 미리 보고 배열 3. 배치 시부터 1분 간 고민의 시간 제공(5개의 패 필수 이용) 4. 시간 종료 시 5개의 패를 조합해 근사치를 맞춘다	0~±10 : 50점 ±11~±50 : 30점 ±51~±100 : 10점 ±100 ~ 0점
3. 우정글로벌 사회공헌센터	식재료 배달	1. 부엌지기 쉬운 식재료(면: 종류별 면으로 수정)를 배달하는 단체 장애물 경주 2. 총 3개의 물건을 들고 장애물을 건너가는 형식이며 전체 인원이 배달에 참가해야 함. (림보, 허들, 선 안으로 걷기) 3. 중간에 재료가 파손될 시 감점	1분 내 골인 50점 초과 시 초 당 -1점 파손 시 -10점	11. 공과대학	거짓말 탐지기	1. 릴레이 참여 형식의 OX퀴즈. 총 15문제 2. 사진과 이름 카드를 동시에 오픈, 3초 카운트 3. 일치 시 'O', 다르면 'X'을 위치하며 틀릴 시 감점, 다음 사람으로 넘어감	전체 정답 시 40점 오답 1개 당 -5점 감점 8문제 이상 틀렸을 시, 0점
4. 경영대학	완벽한 팀플	1. 전체 인원이 원형으로 서 손을 잡고 2개의 훌라우프를 넘기는 게임 2. 제한시간 1분 내 골인 필요. 훌라우프 이탈 및 손 놓칠 시 감점	1분 내 골인 50점 초과 시 초 당 -1점 이탈, 손 놓칠 시 -5점	12. 사범대학	카페인 훌릭	1. 바닥에 점수가 적힌 컵에 탁구공을 던져 골인시키는 게임 2. 전체 점수를 합하여 점수 책정. 최대 50점 획득 가능 3. 탁구공을 던지는 곳에서 컵이 놓인 테이블까지는 2m 거리 4. 총 25회 도전, 25인 미만 팀 추가 참여자는 골인실때 인원 중 선정	공 넣은 컵마다 점수 취합 최대 50점 획득 가능
5. 박물관	축보를 찾아라	1. 단어의 조합을 재배치해 원래 글자를 찾는 애너그램 / 20문제 2. 영어와 한글 문제를 합쳐 최대 20문제 제공 / 1분 간 게임 진행 3. 전 인원이 함께 참여 / 정답 맞춘 인원 추가 참석 가능	문제 당 2점 / 최대 40점	13. 잔디광장	포토제닉 파파라치	1. 학교의 일부만 촬영된 사진을 보고 해당 공간을 찾은 뒤 사진이 촬영된 부분의 전체 모습을 촬영하라 (교내 총 5개 공간) 2. 사진 인증 기준 : 참여자가 찍은 사진을 확대했을 시 예시사진과 같은 구성일 시 인정	공간 당 10점 / 최대 50점
6. 멀티미디어 강의동	음악의 장인	1. 유명한 노래를 1초간 듣고 맞추는 게임. 2. 1분의 시간동안 최대한 많은 곡을 맞춰야 한다. 3. 전체 참여이며 맞춘 사람은 열외 후 다음 문제 진행하는 방식.	문제 당 5점 / 최대 50점	13. 잔디광장	애교심 마스터	1. 팀원 전체가 정문에서 찍은 사진을 보여라 2. 이전 날짜의 개인 셀카 보유 시 인당 추가 점수 (최대 10인)	단체사진인 경우 40점, 개인 셀카인 경우 인당 2점 최대 획득 가능 점수 60점
7. 행정관	빼꼼 금지!	1. 전원이 출발지점에서 도착지점까지 골인하면 성공 2. 인원 수와 동일한 블록을 발판으로 이용하며, 아무도 밟지 않는 발판은 떠내려가 이용할 수 없게 됨 3. 전원이 2분 내에 들어오는 것을 기준으로 배점	2분 내 도착 시 40점 탈락 인원 당 -2점 1초 초과 당 -1점	13. 잔디광장	용감한 개척자	학교의 가장 끝에서 끝까지 달성하라 (정문-엔지니어하우스)	150점
8. 학생회관	과대선출	1. 우리 점수를 책임질 미니게임 대표를 투표로 선정. 2. 인기순으로 1위 및 4,5위가 게임에 참여하며 (심판 임의로 선정) 3. 3인의 점수를 더해 최종 점수 산출. 미니게임 : 다리 근력이 좋으면 유리한 (제기차기 / 회 당 5점) 상체 제어력 높으면 편한 (링던지기 / 회 당 5점) 순간 판단력이 지배하는 (가위바위보 / 회 당 5점) 식사 예절이 좌우하는 (젓가락 옮기기 / 회 당 5점)	점 당 상이 최대 50점	13. 잔디광장	극한의 스피드	1. 전체 팀에 만보기를 제공, 프로그램 종료 후 만보기 제출 2. 전체 팀 중 큰 숫자 순서대로 1,2,3등에게 각각 점수 제공	1등 100점 2등 70점 3등 50점